

2023 加拿大高校校友羽毛球赛裁判准则

西安交通大学多伦多校友会 2023-05-30

1. 裁判员的基本要求：

1. 公平
2. 流畅
3. 权威

2. 裁判设置：

1. 每场比赛至少有一名主裁判。主裁判需要判决发球是否违例，并裁决每个回合的胜负：“得分”，“换发球”。在赛点时需要提醒双方球员。
2. 小组赛阶段，由双方球队自行裁判，每场第一局由先发球的球队出主裁，负责裁决，另一只球队出副裁，负责计分。每次交换场地，主副裁判互换。参赛队提供边裁两人。若边裁由于特殊原因没有到场，则主裁判需要对出界球进行裁决。原则上若没有边裁，尊重离球落点近的一方比赛选手判断，如果主裁比较确定自己的判断和球员判断不同，需要作出相应的判断。如果双方球队出现三次以上裁决争执，请向裁判组申诉。
3. 淘汰赛阶段，由裁判组安排裁判，每场比赛设置主裁判一人，副裁判一人，参赛队提供的边裁两人。若边裁由于特殊原因没有到场，则主裁判需要对出界球进行裁决。原则上若没有边裁，尊重离球落点近的一方比赛选手判断，如果主裁比较确定自己的判断和球员判断不同，需要作出相应的判断。

3. 双打发球顺序

1. 一局比赛开始时任一运动员可先发球，对方的任一运动员可先接发球。
2. 在得分为 0 或双数时，球员都必须在右发球区发球或接发球；得分为单数时，则应在左发球区发球或接发球。
3. 只有接发球员才能接发球；如果他的同伴去接球或被球触及，发球方得一分。
4. 自发球被回击后，由发球方的任何一人击球，然后由接发球方的任何一人击球，如此往返直至死球。
5. 自发球被回击后，运动员可以从网的各自一方任何位置击球。
6. 接发球方违例或因球触及接发球方场区内的地面而成死球，发球方得一分，原发球员继续发球。
7. 发球方违例或因球触及发球方场区内的地面而成死球，原发球员即失去发球权，接发球方得分。
8. 发球必须从两个发球区交替发出。
9. 运动员不得有发球顺序错误和接发球顺序错误。

4. 合法发球接发球：

1. 一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。

2. 在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球时脚不得踩发球区的任何界线。发球员的双脚均不得离开地面或移动。
 3. 发球时发球员的球拍必须首先击中球托，不能先击中羽毛或同时击中羽毛。
 4. 发球员在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，拍框最高点必须明显低于发球员握拍的手腕。
 5. 发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。双打（含混双）的有效发球区域为：前发球线、中线、双打后发球线和双打边线之间。
 6. 接发球一方在发球方触球之前不能提前移动，否则算违例。
5. 重发球

由裁判员宣判“重发球”，用于中断比赛。

1. 遇不能预见或意外的情况，应重发球。
 2. 除发球外，球过网后挂在网上或停在网顶，应重发球。
 3. 发球时，发球员和接发球员同时违例，应重发球。
 4. 发球员在接发球员未做好准备时发球，应重发球。
 5. 比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离，应重发球。
 6. 司线员未看清，裁判员也不能作出决定时，应重发球。
 7. “重发球”时，最后一次发球无效，原发球员重新发球。
6. 发球错误
1. 发球区错误：
 1. 发球顺序错误；
 2. 在错误的发球区发球；
 3. 在错误的发球区准备接发球，且球已发出。
 2. 如果发球区错误在下一次发球击出或击出后发现，则错误不予纠正。
 3. 如果发球区错误在下一次发球击出前发现：
 1. 双方都有错误，应重发球；
 2. 错误一方赢了这一回合，应重发球；
 3. 错误一方输了这一回合，则错误不予纠正。
 4. 如果因发球区错误而重发球，则该回合无效，纠正错误重发球。
 5. 如果发球区错误未被纠正，比赛继续进行，并且不改变运动员的新发球区和新发球顺序。
7. 违例
1. 过网击球。指甲方打过的球还未过网（球托未过网），乙方过网击球。
 2. 连击。球碰身体后用球拍击球或两次击球为连击。一次挥拍有两次声音不算连击。
 3. 拖带。球在球拍中有停滞的现象，为拖带。
 4. 妨碍。即阻挡对方紧靠球网的合法击球。
 5. 触网。身体或球拍触网。
 6. 侵入对方场区。

8. 死球
 1. 球撞网並挂在网上，或停在网顶；
 2. 球撞网或网柱后开始在击球者這一方落向地面；
 3. 球触及地面；
 4. 例违或重发球已被宣布。
9. 记分
 1. 比赛中正确记分并在比赛结束后正确填写积分表并要求比赛双方队长签字认可比赛结果。
10. 比赛热身及休息
 1. 小组赛前每队两分钟热身时间
 2. 淘汰赛赛前每队三分钟热身时间
 3. 局间一分钟休息时间，第三局交换场地时 30 秒休息时间
11. 更换比赛用球
 1. 任何一方运动员都可以要求更换比赛用球。如果双方队员对是否换球存在争议，主裁判需要对羽毛球更换进行仲裁。
 2. 判断羽毛球是否可以继续比赛的原则是羽毛球的飞行稳定性，裁判可以把球抛向空中看球的运行轨迹是否平稳作为是否需要换球的依据

附录:

赛制简介

1. 团体赛。分 A、B 和 C 三个大组。
2. A 组 40 个队，分小组赛和淘汰赛两个阶段。分八个小组，每个小组五支球队循环进行小组赛。每组前两名进入淘汰赛。
3. B 组 15 个球队，分为 4 个小组，每个小组循环进行小组赛，各组前两名共 8 个队进入淘汰赛。
4. C 组 10 个球队，分为 2 个小组，每个小组五支球队循环进行小组赛，每个小组循环赛前两名出线进入四强。
5. 小组循环赛两队之间要打完 5 场比赛。默认顺序 1.混双一,2.男双一 3.女双 4.男双二 5.混双二。
6. 小组赛每场比赛采用 3 局 2 胜。前 2 局 15 分制,第 3 局 11 分。没有加分。
7. 淘汰赛五场三胜，先胜三场的球队获胜，比赛结束。每场比赛采用 3 局 2 胜。21 分制（20 平后要净胜 2 分，29 平后先到 30 分者胜）。